

Hacia los Juegos Olímpicos y Paralímpicos de Tokio 2020

Para los Juegos Olímpicos de Tokio 1964, se construyeron grandes infraestructuras como el Tokaido Shinkansen y la Autopista Metropolitana de Tokio, las cuales han venido sustentando el crecimiento económico de Japón.

Los Juegos Olímpicos y Paralímpicos de Tokio 2020 serán una oportunidad donde Tokio mostrará ante el mundo un modelo de ciudad en una sociedad madura. El legado de estos juegos no sólo serán las nuevas construcciones que se utilizarán posteriormente, sino también los vínculos que se generan entre los pobladores de Tokio y Japón involucrados en los Juegos.

Villa Olímpica

Posterior a los Juegos, se transformará en una comunidad ideal donde diversas personas puedan interactuar y disfrutar de una vida urbana cómoda y plena.



Nuevas instalaciones permanentes

Después de los Juegos, se continuará dándoles buen uso como centros de deportes competitivos, locales para practicar o ver deportes o entrenar a los jóvenes atletas y otros usos.



19 Centro Acuático Olímpico*



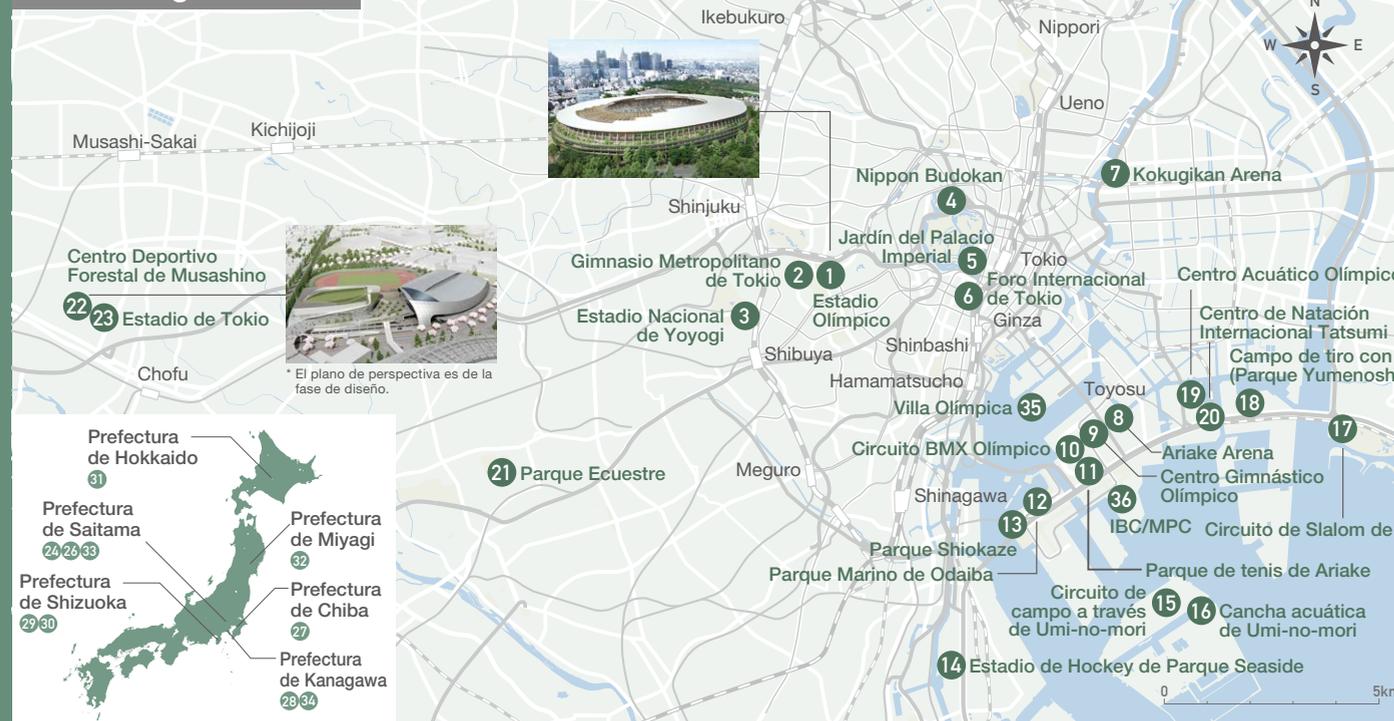
8 Ariake Arena*



16 Cancha acuática Umi-no-mori *

* Todas las imágenes son imágenes renderizadas de las instalaciones planeadas en octubre del 2015.

Mapa de instalaciones de los Juegos*



Deportes e instalaciones

[Olímpicos] 1 Ceremonias de apertura y clausura, Atletismo y Fútbol 2 Tenis de mesa 3 Handball 4 Judo 5 Ciclismo (en ruta (inicio y meta)) 6 Levantamiento de pesas 7 Boxeo 8 Vóleybol (interior) 9 Gimnasia 10 Ciclismo (BMX) 11 Tenis 12 Triatlón y Natación (maratón de 10km) 13 Vóleybol (de playa) 14 Hockey 15 Equitación (concurso completo y campo a través) 16 Remo y piragua-Kayak (sprint) 17 Piragua-kayak (slalom) 18 Tiro con arco 19 Natación (natación, salto y natación sincronizada) 20 Natación (waterpolo) 21 Equitación (doma clásica, saltos de obstáculo y concurso

completo) 22 Pentatlón moderno (esgrima) y Bádminton 23 Rugby, Pentatlón moderno (natación, equitación, running y tiro) y Fútbol 24 Estadio Super Arena de Saitama: Baloncesto 25 Tiro 26 Club de Campo Kasumigaseki: Golf 27 Makuhari Messe: Lucha, Esgrima y Taekwondo 28 Marina de Enoshima: Vela 29 Velódromo de Izu: Ciclismo (en carrera) 30 Circuito de Bicicleta de Montaña de Izu: Ciclismo (de montaña) 31 Domo de Sapporo: Fútbol 32 Estadio Miyagi: Fútbol 33 Estadio Saitama 2002: Fútbol 34 Estadio Internacional de Yokohama: Fútbol 35 Villa Olímpica 36 IBC/MPC

[Paralímpicos] 1 Ceremonias de apertura y clausura, y Atletismo 2 Tenis de mesa 3 Bádminton y Rugby en silla de ruedas 4 Judo 8 Baloncesto en silla de ruedas 9 Boccia 11 Tenis en silla de ruedas 12 Triatlón 16 Piragua-Kayak y Remo 18 Tiro con arco 19 Natación 21 Equitación 22 Baloncesto en silla de ruedas 25 Tiro 27 Makuhari Messe: Goalball, Taekwondo, Vóleybol sentado y Esgrima en silla de ruedas 35 Villa Olímpica 36 IBC/MPC

* Se están considerando las instalaciones adicionales para fútbol en los Juegos Olímpicos.
* Se están definiendo las instalaciones para levantamiento de pesas, ciclismo (en ruta y en carrera) y fútbol para ciegos en los Juegos Paralímpicos.

El legado de los Juegos de Tokio 1964

En los Juegos Olímpicos de Tokio 1964, se construyeron infraestructuras para transformar Tokio en una ciudad moderna. Las estructuras construidas en aquel entonces incluyendo el Estadio Nacional de Yoyogi y el Nippon Budokan también serán utilizadas para los Juegos de Tokio 2020.

A Tokaido Shinkansen (apertura en octubre de 1964) B Autopista Metropolitana de Tokio (apertura parcial de Circunvalación Núm. 1 y 4 entre 1962 y 1964) C Calle Aoyama D Estadio Nacional de Yoyogi E Nippon Budokan F Parque Olímpico de Komazawa



31 Domo de Sapporo



32 Estadio de Miyagi



24 Estadio Super Arena de Saitama



27 Makuhari Messe



28 Marina de Enoshima



29 Velódromo de Izu