

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2021.1.29	Uc20-001	ソーシャルディスタンス判定技術	カメラ映像を解析することで、ソーシャルディスタンスの確保状況を可視化。「密」を回避しつつ街中の回遊性向上や地域経済活性化に繋げる新たなモニタリング技術を検証する。	都市計画・まちづくり
2021.1.29	Uc20-002	既設カメラ画像のAI解析による人流・交通流モニタリング	既設カメラの画像をAI解析することで、まちの交通量を可視化。都市における人や車の動きを3D都市モデルを用いて俯瞰的に把握し、まちの課題解決を目指す。	都市計画・まちづくり
2021.1.29	Uc20-003	カメラ映像の解析による混雑状況の可視化	既設のカメラ画像を用いた人流解析と視覚的にわかりやすい混雑状況の可視化手法を検証。3D都市モデルを用いた情報提供技術の確立により人々に行動変容を促す。	都市計画・まちづくり
2021.1.29	Uc20-004	レーザーセンサーによる高精度でリアルタイムな人流計測	レーザーセンサーにより取得された人々の移動軌跡を蓄積し、可視化。滞留状況の推測・分析を通じた空間設計への活用を検証する。	都市計画・まちづくり
2021.1.29	Uc20-012	垂直避難可能な建築物の可視化等を踏まえた防災計画検討	浸水リスクを3D都市モデルを用いて三次元的に可視化することで、「垂直避難」が可能な建物を都市スケールでピックアップ。流域治水への転換に向けて、防災施策の高度化を目指す。	防災・防犯・洪水
2021.1.29	Uc20-016	プローブパーソン調査を活用したスマート・プランニング	プローブパーソン調査を用いて駅前空間の人の流れを俯瞰で可視化。歩行者目線を重視した駅前空間の再編が人々の回遊行動にどのような影響を与えるのかを検証する。	都市計画・まちづくり
2021.2.19	Uc20-005	スマートフォンなどが発する電波（Wi-Fiと4G/LTE）を活用した混雑状況モニタリング	スマートフォンの発する電波を用いて測定エリアの人数を推定。電波を活用した人流モニタリング技術を検証する。	都市計画・まちづくり

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2021.2.19	Uc20-006	異なるモニタリング技術の併用による人流解析	カメラ画像を用いた年齢や性別といった歩行者属性の分析技術を検証。さらに、このデータとスマートフォンから取得される広域人流データを組み合わせた拡大推計を試みた。	都市計画・まちづくり
2021.2.19	Uc20-007	Wi-Fiパケットセンサーによる地点間移動のモニタリング	低コストかつ設置が容易なWi-Fiパケットセンサーを用いた人流データの可視化を検証。回遊・流動状況を把握し、まちづくりや施策検討への活用を目指す。	都市計画・まちづくり
2021.2.19	Uc20-017	センサー配置シミュレーション	3D都市モデルをプラットフォームとしたセンシング機器の設置シミュレーションを実施。大丸有スマートシティの推進に不可欠なデジタルツインの基盤提供を目指す。	都市計画・まちづくり
2021.2.19	Uc20-022	バーチャル都市空間における「まちあるき・購買体験」	新宿三丁目エリアを中心とする「バーチャル新宿」を構築し、仮想空間における「まちあるき」体験を提供。コロナ禍におけるエリア価値向上や立地店舗のEC活性化を目指す。	地域活性化・観光
2021.2.19	Uc20-023	ゲーミフィケーションを通じた地域の魅力発信	「バーチャル銀座」を舞台として、現実の銀座と連動したエンターテインメント・コンテンツを提供。ゲーミフィケーションを通じた現地訪問への関心喚起、地域活性化を目指す。	地域活性化・観光
2021.2.19	Uc20-024	都市空間におけるAR/VRでのサイバー・フィジカル横断コミュニケーション	渋谷神南エリアにおいて現実世界とサイバー空間を融合させた新たな都市回遊体験を提供。AR/VR技術を活用した次世代のコミュニケーションツール実装を目指す。	地域活性化・観光
2021.2.19	Uc20-026	物流ドローンのフライトシミュレーション	複雑な高層ビルが立ち並ぶ都心部を精緻に再現したバーチャル空間を活用し、飛行ルートシミュレーターを開発。3D都市モデル×ドローン技術による新たな価値創出を目指す。	モビリティ・ロボティクス

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2021.2.19	Uc20-025	空間認識技術を活用したAR観光ガイド	3D都市モデルを用いて構築された、VPS技術を活用して画像から現在の位置を推定するARガイドアプリを開発。ニューノーマル時代における新たな観光・飲食体験の提供を目指す。	地域活性化・観光
2021.2.19	Uc20-027	工事車両の交通シミュレーション	3D都市モデルのリッチな情報を取り込むことで、都市における複雑かつ多様な要素を考慮した工事車両の交通シミュレーターを開発。都心部の大規模開発における地域住民の安心と円滑な施工の両立を目指す。	交通・都市計画・まちづくり
2021.2.19	Uc20-028	エリアマネジメントのデジタルツイン化	ファシリティマネジメントを街区全体に拡張するプラットフォームを開発。エリア単位の安全・安心や利便性向上を可能とするデジタル・エリアマネジメントの実現を目指す。	都市計画・まちづくり
2021.2.19	Uc20-013	時系列浸水シミュレーションデータの3D可視化による防災計画立案・防災意識啓発	時系列で浸水が広がる様子を3D都市モデルを用いてシミュレート。時間軸を意識した避難計画や避難ルートの検討材料とすることで、地域の防災力向上を目指す。	防災・防犯・洪水
2021.3.19	Uc20-008	大規模複合施設における人流カウントと建物屋内モデルを用いた可視化	赤外線センサーによる人流解析技術を用いて屋内の混雑状況を3D都市モデルで可視化する技術を検証。さらに、3D都市モデル上にデータをリアルタイム配信する新たな可視化手法に挑戦した。	都市計画・まちづくり
2021.3.19	Uc20-009	屋内センサーによる人流モニタリング	センシング技術を用いて地下空間における人の動きの可視化を検証。地上部と連動した空間設計やマーケティングへの活用を目指す。	都市計画・まちづくり
2021.3.19	Uc20-010	沿道状況センシングシステムの開発	車両に搭載したセンサを用いて都市活動をモニタリングするシステムを検証。さらに、3D都市モデルを用いた可視化・分析を行い、都市全体に流れる「血液の流れ」の把握を試みた。	都市計画・まちづくり

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2021.3.19	Uc20-011	災害リスク情報の3D可視化	3D都市モデルを活用することで、災害リスクを直感的にわかりやすく可視化。住民や企業等の防災意識を高め、社会全体で災害に備える安全・安心な社会の実現を目指す。	防災・防犯・洪水
2021.3.19	Uc20-015	ウォーカブルな拠点整備を目指した都市開発に伴う歩行者量変化の可視化	新大阪駅をバーチャル空間に再現し、歩行者の移動データを重ね合わせることで回遊性や同線上の課題を可視化。リニア中央新幹線の乗り入れも見据え、ウォーカブルな空間設計を目指す。	都市計画・まちづくり
2021.3.19	Uc20-014	屋内外をシームレスに繋ぐ避難訓練シミュレーション	都市と建物をシームレスに繋ぐバーチャル空間を構築することで、屋内と屋外を横断した避難シミュレーションが実現。3D都市モデルとBIMデータの統合による避難訓練、避難計画立案のデジタルツインを目指す。	防災・防犯
2021.3.19	Uc20-018	都市計画基礎調査情報を活用した都市構造の可視化	過去20年以上に渡る都市構造の変遷を3D都市モデルを用いて可視化。都市の変化を分析することでそれぞれのエリアの特性を導き出し、まちの将来ビジョンの検討材料を提供する。	都市計画・まちづくり
2021.3.19	Uc20-019	都市空間に関する情報の集約による行政事務の効率化	開発行為に関連する多様な情報を3D都市モデルに集約し可視化するプラットフォームを開発。デジタルソリューションによる官民の情報収集コスト低減を目指す。	都市計画・まちづくり・開発許可
2021.8.24	Uc21-001	太陽光発電のポテンシャル推計及び反射シミュレーション	3D都市モデルを用いて建築物の屋根に太陽光パネルを設置した際の発電量と反射光のシミュレーションを実施することにより、カーボンニュートラルの実現に向けた、太陽光発電の効率的な設置を目指す。	環境・エネルギー

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2021.8.24	Uc21-003	工事車両の交通シミュレーションVer2	3D都市モデルに道路空間を構成する詳細なオブジェクトモデルを追加し、工事車両の交通シミュレーターの機能拡張を実施。都心部の大規模開発における地域住民の安心と円滑な施工の両立を目指す。	交通・都市計画・まちづくり
2021.8.24	Uc21-004	大丸有 Area Management City Index (AMCI)	3D都市モデルの持つ特徴を活かし「一目瞭然」に「エリアマネジメント活動」を伝える。解像度の高い都市活動データを用いた魅力的なビジュアライゼーションにより、エリアマネジメント活動への共感ある参加を促すとともに、効果的なシティプロモーションに寄与することを目指す。	都市計画・まちづくり
2021.8.24	Uc21-002	自動運転車両の自己位置推定におけるVPS (Visual Positioning System) 活用	3D都市モデルとカメラ画像等を組み合わせたVPS (Visual Positioning System) の活用により、自動運転車両の自己位置推定における新たな手法の可能性を検証する。	モビリティ・ロボティクス
2022.3.29	Uc21-005-2	XRを活用した観光バスツアー	3D都市モデルをベースにメタバースを構築し、XRコンテンツを開発。オープントップバスと組み合わせたXR観光バスツアーによるデジタル社会における新たな観光体験サービスDXを目指す。	地域活性化・観光
2022.6.9	Uc22-002	風・温熱環境シミュレーションを活用したスマートタウン適地選定	深刻化する暑さに対応するため、まちづくりの新たな指標を開発する。	都市計画・まちづくり
2022.6.9	Uc22-003	容積率可視化シミュレータ	3D都市モデルの活用により都市全体で開発余地を可視化するシミュレータを開発。マンションオーナーや民間事業者による建替え活性化を目指す。	都市計画・まちづくり

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2022.6.17	Uc22-006	ドローンによる建築物外壁検査の支援	3D都市モデルを利用した建物外壁への日照シミュレータを開発。外壁タイル点検のための調査計画策定を効率化させ、ドローンによる赤外線調査の普及・拡大を目指す。	インフラ管理
2022.8.19	Uc22-035	XR技術を用いた体感型アーバンプランニングツール	3D都市モデルとXR技術を用いた体感型のアーバンプランニングツールを開発。デジタル技術を住民ワークショップで活用することで、高度なプランニング・合意形成を目指す。	都市計画・まちづくり
2022.9.9	Uc22-041	住民個人の避難行動立案支援ツール	浸水の広がりによって避難ルートが遮断される様子を可視化するシステムを開発。防災訓練等での活用を通じて、住民個人ごとの避難行動計画を作成する。	防災・防犯
2022.7.15	Uc22-024	3D都市モデルとBIMを活用したモビリティ自律運行システム	3D都市モデルとBIMを統合したドローン及び無人搬送車両の自律運行システムを開発。空と陸の新たなモビリティサービスの実現を目指す。	モビリティ・ロボティクス
2022.7.15	Uc22-018	地域防災支援プラグイン	地域の防災力向上のための防災プラットフォームを開発。地域住民主体による地区防災計画等の策定を支援する。	都市計画・まちづくり
2022.7.29	Uc22-032	地域エネルギーマネジメント支援システム	3D都市モデルを活用した地域エネルギー需給予測およびREMメニューの効果予測システムを開発。地域エネルギーマネジメントの普及拡大を目指す。	都市計画・まちづくり
2022.8.19	Uc22-038	ローカル5G電波シミュレーションを活かした基地局配置計画	3D都市モデルを活用したローカル5G電波の伝搬シミュレーションシステムを開発。簡易かつ効率的にローカル5G基地局の配置計画の立案を可能とする。	都市計画・まちづくり

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2022.8.19	Uc22-034	河川整備効果の見える化	河川整備による水害リスクの低減効果を可視化するツールを開発。河川管理や防災政策のアカウントビリティの向上を目指す。	防災・防犯
2022.7.29	Uc22-028	エリアマネジメント・ダッシュボードの構築	エリアマネジメント活動の高度化により、地域価値の向上に資する地域情報プラットフォームを構築。	都市計画・まちづくり
2022.6.9	Uc22-005	ドローン最適ルートシミュレーション	3D都市モデルを活用し、ドローンルート上のグラウンドリスクや電波、風況等のエアリスクを評価する新たな手法を開発する。	モビリティ・ロボティクス
2022.6.17	Uc22-008	3D都市モデルを基礎としたIDマッチング基盤	3D都市モデルを基礎データとした地理空間情報の自動マッチング・ID特定基盤を開発。あらゆる建物関連のデータをIDで連携させることを目指す。	ID連携
2022.7.1	Uc22-015	XR技術を活用した市民参加型まちづくり	3D都市モデルとXR技術を組み合わせることで、複雑な都市開発を直感的に理解可能とし、市民参加を活性化させる。	都市計画・まちづくり
2022.7.1	Uc22-012	開発許可のDX	都市空間の複雑な情報を3D都市モデルを用いて統合し、煩雑な開発許可手続きを効率化する。	都市計画・まちづくり
2022.7.15	Uc22-019	エリアマネジメントのデジタルツイン化Ver2	デジタルツイン上で災害情報を統合するプラットフォームを開発。エリアマネジメントにおける防災まちづくりを推進する。	都市計画・まちづくり
2022.7.15	Uc22-023	歩行者移動・回遊行動シミュレーション	まちの賑わい創出のための施策効果検証が可能な歩行者行動シミュレーションを開発し、エリアマネジメント活動の推進を支援する。	都市計画・まちづくり

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2022.8.19	Uc22-036	ヒートアイランド・シミュレーション	3D都市モデルを活用した熱流体解析による温熱環境シミュレーションを実施。ヒートアイランド現象による影響を分析し、対応策の効果を定量的に検証する。	都市計画・まちづくり
2022.7.1	Uc22-013	カーボンニュートラル推進支援システム	3D都市モデルを活用した太陽光発電シミュレーションをOSSとして提供。地域の脱炭素政策の推進に貢献する。	環境・エネルギー
2022.7.1	Uc22-014	三次元データを用いた土砂災害対策の推進	3D都市モデルと3D測量データを組み合わせた被災状況の迅速な把握システムを開発し、災害救助等のオペレーションへ貢献する。	防災・防犯
2022.7.15	Uc22-020	都市構造シミュレーション	3D都市モデルを用いた都市構造シミュレータを開発。都市の将来ビジョンをわかりやすく可視化することで、コンパクトシティを推進する。	都市計画・まちづくり
2022.7.29	Uc22-031	まちづくり教育ツール	子どもたちのアイデアを形にするまちづくり教育ツールを開発。市民参加型まちづくりの促進を目指す。	都市計画・まちづくり
2022.7.29	Uc22-030	防災エリアマネジメントDX	3D都市モデルを活用した人流シミュレーション環境を構築。防災を切り口にエリアマネジメントのDXを目指す。	都市計画・まちづくり・防災・防犯
2022.8.19	Uc22-037	3D都市モデルを活用した気候変動影響シミュレーション	3D都市モデルを用いた都市部における気候変動影響シミュレーションの手法を開発。多様な主体による協働型まちづくりを推進する。	都市計画・まちづくり
2022.6.27	Uc22-010	災害廃棄物発生量シミュレーション	3D都市モデルを用いた精緻な災害廃棄物発生量のシミュレーションを実施することにより、円滑な復旧・復興を目指す。	防災・防犯

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2022.7.15	Uc22-017	防犯設備設置計画支援ツール	3D都市モデルを活用し、防犯設備の有効範囲等を可視化するツールを開発。最適な防犯設備の設置計画策定を支援する。	防災・防犯
2022.7.15	Uc22-021	壁面太陽光発電のポテンシャル推計	壁面太陽光発電パネルの発電量を推計するアルゴリズムを開発。都市部における脱炭素まちづくりを推進する。	環境・エネルギー
2022.9.2	Uc22-040	ウォークアブルな空間設計のためのスマート・プランニング	まちづくりの将来像をバーチャル空間で共有。街の質的な変化が歩行者行動に与える影響をシミュレーションし、ウォークアブルな空間づくりを推進する。	交通・都市計画・まちづくり
2022.9.2	Uc22-039	徒歩及び車による時系列水害避難行動シミュレーション	水害発生時の渋滞などの避難行動を事前にシミュレーション。防災計画の改善・立案や、住民の水害避難への意識の啓発に役立てる。	防災・防犯
2022.6.9	Uc22-004	広告効果シミュレーションシステム	3D都市モデルを活用した広告効果シミュレータを開発。リアルとデジタルの双方で広告ビジネスをDXする。	地域活性化・観光
2022.6.17	Uc22-007	3D都市モデルの更新優先度マップ	3D都市モデルの鮮度を衛星画像を使って可視化するAIモデルを開発。低コストかつ迅速な差分検出を実現することで3D都市モデルの更新を促進する。	都市計画・まちづくり
2022.6.27	Uc22-011	ゲーミフィケーションによる参加型まちづくり	“3D都市モデル×シミュレーションゲーム” で、市民参画によるまちづくりの促進と自治体職員の業務効率改善を目指す。	都市計画・まちづくり
2022.7.15	Uc22-025	ドローンリアルタイム・ナビゲーションシステム	3D都市モデルを活用したSLAM技術によるドローンの高精度な自律飛行を実現。自律飛行型ドローンの社会実装を促進する。	モビリティ・ロボティクス

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2022.7.29	Uc22-029	3D都市モデルプラグイン共有プラットフォーム	3D都市モデルのユースケースを共有する「3D都市モデルプラグイン共有プラットフォーム」を開発。行政職員等のノンエンジニアでも、プログラミング不要かつ低予算でユースケース創出ができる環境を構築する。	都市計画・まちづくり
2022.7.29	Uc22-033	都市空間の統合デジタルツインの構築	3D都市モデルをベースとして異なる3Dデータを統合する手法を開発。あらゆるヒト・ロボティクス・建物・都市をつなぐデジタルツインの構築を実現する。	デジタルツイン
2022.11.25	Uc22-045	景観まちづくりDX	都市の景観と開発を調和させるための検討支援ツールをゲームエンジンを用いて開発。全国の景観まちづくりDXを推進する。	都市計画・まちづくり
2022.6.27	Uc22-009	高度な浸水シミュレーション	3D都市モデルを用いた精緻な浸水シミュレーションを実施。激甚化する豪雨災害に対応した高度な防災施策の立案を目指す。	防災・防犯・洪水
2022.7.1	Uc22-016	都市AR空間とメタバースの連携プラットフォーム	3D都市モデルを利用したXRコンテンツのマネジメントシステムを開発。ユーザーと事業者が双方向で交流・体験できるAR・メタバース連携空間の構築を目指す。	地域活性化・観光
2022.7.15	Uc22-022	まちなかウォーキングのための健康アプリ	3D都市モデルを用いたウォーキングコースのレコメンドアプリを開発。まちなかを用いた健康まちづくりを目指す。	都市計画・まちづくり
2022.7.29	Uc22-027	雪害対策支援ツール	3D都市モデルを活用した風雪・融雪シミュレーションを実施し、雪害による地域のリスクを可視化。雪による被害の予防や減災に役立てる。	防災・防犯
2022.7.29	Uc22-026	ARを活用した災害リスク可視化ツール	時系列で変化する浸水範囲に応じた避難ルートの検索システムとARアプリケーションを開発。地域の水害リスク及びそれに応じた避難行動の重要性の理解を通し、防災に対する住民の意識向上を促す。	防災・防犯

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2022.9.16	Uc22-042	都市OSと連携した都市政策シミュレーション	都市OSをプラットフォームとした地理空間データの管理・分析・可視化プラットフォームを構築。多様なデータを用いて都市の将来変化をシミュレーションする。	洪水・都市計画・まちづくり
2022.9.28	Uc22-043	自動運転車両の自己位置推定におけるVPS（Visual Positioning System）活用Ver2	3D都市モデルとカメラ画像等を組み合わせたVPS（Visual Positioning System）の実装に向け、精度の高い自動運転車両の自己位置推定システムを構築する。	モビリティ・ロボティクス
2022.11.25	Uc22-044	AIを用いた3D都市モデルの自動更新手法の開発	AIを用いた高頻度かつ低コストの3D都市モデル更新手法を開発。デジタルツインの社会実装を促進する。	デジタルツイン
2023.6.29	Uc23-06	開発許可のDX v2.0	都市空間の複雑な情報を、3D都市モデルを活用して統合管理。効率的な開発許可手続きを実現する開発許可申請管理システムを実装する。	都市計画・まちづくり・開発許可
2023.6.29	Uc23-12	ゲーミフィケーションによる参加型まちづくり v2.0	“3D都市モデル×シミュレーションゲーム”により、まちづくりへの市民参加促進/政策論議活性化を実現。ゲーミフィケーションまちづくりを実装フェーズに引き上げる。	都市計画・まちづくり
2023.6.29	Uc23-21	公園管理のDX	3D都市モデルを活用した公園管理システムを構築。管理業務をDXし、効率的なインフラ管理の実現を目指す。	インフラ管理
2023.7.20	Uc23-007	都市構造シミュレーションv2.0	3D都市モデルを用いた都市構造シミュレーションアプリを開発。都市の将来像をノーコードでシミュレーション可能とすることで、コンパクトシティの実現を加速する。	都市計画・まちづくり

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2023.7.20	Uc23-10	エリアマネジメント・ダッシュボードの構築v2.0	市民参加型地域情報プラットフォームを構築し、エリアマネジメントのさらなる高度化を目指す。	都市計画・まちづくり
2023.7.20	Uc23-14	市民協働による樹木管理DX	市民協働により樹木データを収集し、データベースを構築。樹木の環境価値を明らかにし、都市緑化や脱炭素まちづくりを推進する。	都市計画・まちづくり
2023.7.20	Uc23-17-1	3D都市モデルとBIMを活用したモビリティ自律運航システム（ドローン）v2.0	3D都市モデルとBIMの統合マップを利用したドローンの自律運航システムのロバスト性をさらに向上。自律飛行型ドローンの社会実装を目指す。	モビリティ・ロボティクス
2023.7.20	Uc23-17-2	3D都市モデルとBIMを活用したモビリティ自律運航システム（車両）v2.0	3D都市モデルをマップとして利用した無人搬送車両（AGV）の自律走行システムを構築。自律走行型AGVの社会実装を目指す。	モビリティ・ロボティクス
2023.7.20	Uc23-20	ドローンを用いたインフラ管理システム	3D都市モデルを活用することで、ドローンによる鉄道施設の保守・点検システムを構築。ドローン活用によるインフラ施設の保守・点検業務の省力化を実現する。	モビリティ・ロボティクス
2023.8.10	dt23-03	3D都市モデル・不動産IDマッチングシステム	3D都市モデルに「不動産ID」を付与するマッチングシステムを開発。3D都市モデルを介して不動産IDに紐づけられた様々な建物情報の利活用促進を目指す。	ID連携
2023.8.10	Uc23-01	人工衛星観測データを用いた浸水被害把握	3D都市モデル及び人工衛星観測データを活用し、浸水状況及び家屋被害を分析するシステムを開発。迅速な被害状況把握を可能とすることで、罹災証明書発行業務を効率化する。	防災・防犯・洪水
2023.8.10	Uc23-02	精緻な土砂災害シミュレーション	3D都市モデルを活用し、家屋の倒壊判定等を加味した精緻な土石流シミュレータを開発。建物損壊リスクを考慮した精緻な避難計画を立案する。	防災・防犯・土砂災害

Project PLATEAU ・ユースケース一覧

掲載日	UC番号	タイトル	概要	カテゴリ
2023.8.10	Uc23-04	地下埋設物データを活用した都市開発のDX	地下インフラ情報を3D都市モデルに統合し、建設協議やインフラ管理に活用するシステムを開発。都市開発や維持管理業務を効率化する地下埋設物データの活用を推進する。	都市計画・まちづくり
2023.8.10	Uc23-05	地下街データを活用したナビゲーションシステム	駅周辺の地上・地下を統合したデジタルツイン基盤を構築し、エリア全体をシームレスに繋ぐナビゲーションシステムを開発。駅とまちを繋ぎエリアマネジメントの更なる高度化を目指す。	防災・防犯・都市計画・まちづくり
2023.8.10	Uc23-13	下水熱利用促進のためのマッチングシステム	3D都市モデルを活用した下水熱利活用マッチングシステムを開発。下水熱の需給のマッチングを効率化し、低炭素なまちづくりへの貢献を目指す。	都市計画・まちづくり