「都市の3Dデジタルマップのためのデータ製品仕様書(案)」の改定

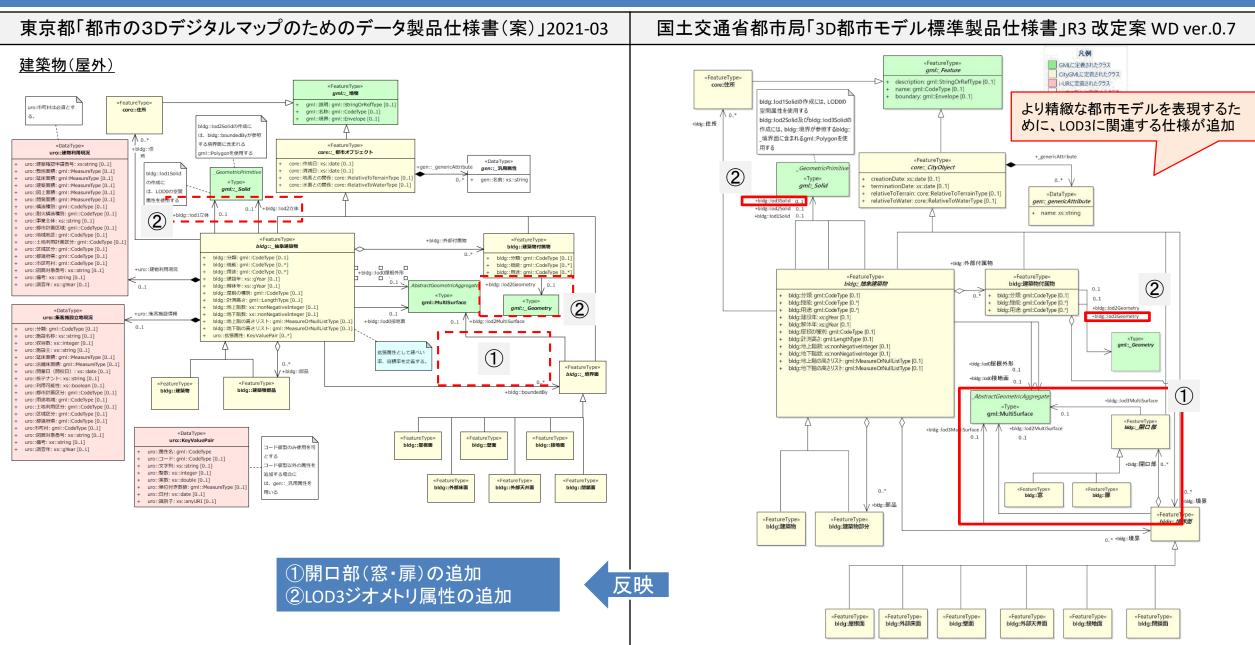
東京都データ仕様書(案)への反映

• 国土交通省都市局「3D都市モデル標準製品仕様書」改定に伴う東京都「都市の3Dデジタルマップのためのデータ製品仕 様書(案)」への反映予定の内容

地物パッケージ		東京都データ仕様書(案)への反映予定の内容
1	建築物	開口部(窓・扉)の追加
		LOD3ジオメトリ属性の追加
		属性の拡張・追加(建物利用現況属性/災害リスク属性 /データ品質属性)
2	道路	属性定義の詳細化/コードリスト定義の追加
		LOD2/LOD3ジオメトリ属性の追加
		属性の拡張(幅員、車線数、品質情報など)
3	橋梁	(都市局→東京都への反映事項なし)
4	トンネル	(都市局→東京都への反映事項なし)
5	都市設備	属性定義の詳細化、コードリスト定義の追加
		LOD1~LOD3ジオメトリ属性の追加
		属性の拡張(標識等の文字情報、品質情報など)
		繰り返し出現する形状(標識等)を再利用する仕組みの追加
6	地下埋設物	(都市局→東京都への反映事項なし)

地	也物パッケージ	東京都データ仕様書(案)への反映予定の内容	
7	植生	属性定義の詳細化、コードリスト定義の追加	
		LOD1~LOD3ジオメトリ属性の追加	
		属性の拡張(品質情報)	
		繰り返し出現する形状(街路樹等)を再利用する仕組 みの追加	
8	水部	災害リスク(浸水)に関する属性定義の詳細化、コードリスト定義の追加	
9	地形	(都市局→東京都への反映事項なし)	
10	都市計画情報	地物及び属性の細分化	
11	土地利用	土地利用現況属性の拡張(建蔽率、容積率など)	
12	汎用都市オブ ジェクト(その 他災害リスク 情報)	土砂災害警戒区域を「都市計画情報」へ移行	
	その他全般	CityGML仕様の地物/属性名などの整合を図る	

1.建築物



1.建築物

+blda::lod2Geometry

«Type»

aml:: Geometry

+blda::boundedBy

«FeatureType»

«FeatureType»

bldg::接地面

«FeatureTyne»

bldg::壁面

blda:: 境界面

«FeatureType»

bldg::閉鎖面

東京都「都市の3Dデジタルマップのためのデータ製品仕様書(案)」2021-03

«FeatureType» aml:: 地物 «FeatureType» m:市町村は必須とす aml::説明: aml::StringOrRefType [0..1 core::住所 gml::名称: gml::CodeType [0..1] aml::填界: gml::Envelope [0..1] blda::lod2Solidの作成に (ま、bldg::boundedByが参照 する境界面に含まれる «FeatureType» . bldg::住 core:: 都市オブジェクト gml::Polygonを使用する uro::建物利用现况 core::作成日: xs::date [0..1] uro::建築確認申請番号: xs:string [0..1] uro;:敷地面槽: gml::MeasureType [0..1 core::消滅日: xs::date [0..1] bldg::lod1Solid uro::延床面積: gml:MeasureType [0..1] core::地表との関係: core::RelativeToTerrainType [0. gen::名前: xs::string の作成に uro::建築面積: gml::MeasureType [0..1] core::水面との関係: core::RelativeToWaterType [0..1] gml::_Solid は、LODOの空間 uro::図上面標: gml::MeasureType [0..1] uro::開発面槽: gml::MeasureType [0..1 原件を使用する uro::構造種別: gml::CodeType [0..1] 0..1 uro::耐火構造種別: gml::CodeType [0..1 +blda::lod1立体 uro::事業主体: xs::string [0..1] uro::都市計画区域: gml::CodeType [0..1] uro::地域地区: gml::CodeType [0..1] «FeatureTyne «FeatureType» uro::土地利用計画区分: gml::CodeType [0 +bldg::外部付属物 hida… 抽象硬筋物 bldg::建築物付属物 uro::区域区分: gml::CodeType [0..1] uro::都道府県: aml::CodeType [0..1] bldg::946: gml::CodeType [0..1] hldg:: 4)\$9: gml::CodeTyne [0..1 uro::市区町村: gml::CodeType [0..1] bldg::機能: gml::CodeType [0..* +bldg::lod0屋根外形 bldg::機能: aml::CodeType [0... uro::図面対象番号: xs::string [0..1] bldg::用途: gml::CodeType [0..*] blda::用途: aml::CodeType [0... 0..1 uro::備考: xs::string [0..1]

uro::施設主: xs::string [0..1] uro::延床面積: gml::MeasureType [0..1] uro::店舖床面積: gml::MeasureType [0..1] uro::開業日 (開校日) : xs::date [0..1] uro::核テナント: xs::string [0..1] uro::利用可能性: xs::boolean [0..1] uro::都市計画区分: aml::CodeType [0..1] uro::用途地域: gml::CodeType [0..1] uro::土地利用区分: gml::CodeType [0..1 uro::区域区分: aml::CodeType [0..1] uro::都道府県: gml::CodeType [0..1] uro:市町村: gml::CodeType [0..1]

uro::調查年: xs::gYear [0..1]

«DataType:

uro::集客施設立地現況

uro::分類: gml::CodeType [0..1]

uro::施設名称: xs::string [0..1]

uro::収容数: xs::integer [0..1]

+um::集客施設情報

FeatureType

bldg::建築物

«DataType»

uro::KevValuePai

uro::単位付き数値: gml::MeasureType [0...

uro::日付: xs::date [0..1]

uro::識別子: xs::anvURI [0..1]

0..1

建築物(屋外)

- uro::図面対象番号: xs::string [0..1] uro::備考: xs::string [0..1] uro::調查年: xs::gYear [0..1] uro::属性名: gml::CodeType uro:: □ - F: gml::CodeType [0..1] uro::文字列: xs::string [0..1] uro::整数: xs::integer [0..1] uro::実数: xs::double [0..1]
- ①建物利用現況属性の拡張(主に都市計画基礎調査に関連する内容)

bldg::建設年: xs::gYear [0..1]

bldg::解体年: xs::gYear [0..1]

bldg::屋根の種別: gml::CodeType [0..1

bldg::計測高さ: gml::LengthType [0..1]

uro::拡張原性: KevValuePair [0..*]

«FeatureTyne:

blda::建築物部品

bldg::地上階数: xs::nonNegativeInteger [0..1]

bldg::地下階数: xs::nonNegativeInteger [0..1]

bldg::地上階の高さリスト: gml::MeasureOrNullListType [0...

bldg::地下前の高さリスト: gml::MeasureOrNullListType [0...

+blda::855

コード値型のみ使用を可

]ード値型以外の歴性を

ま、gen:: 汎用原性を

追加する場合に

+bldg::lod0接地面

拡張属性として硬べい

率、容積率を定義する。

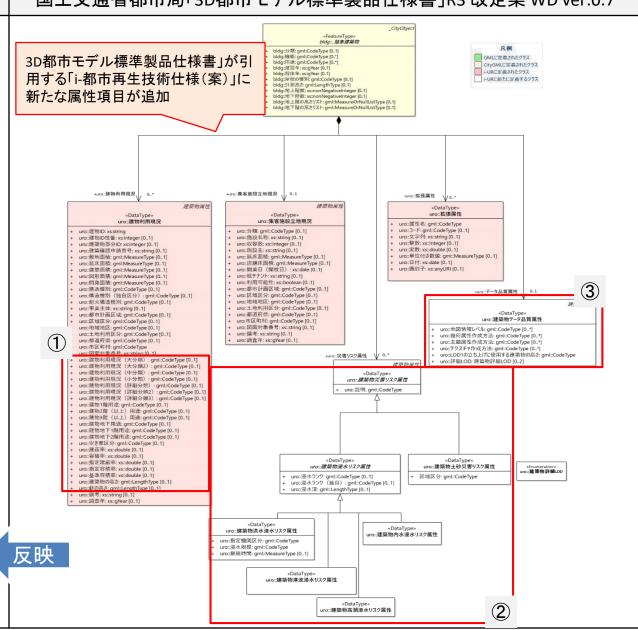
«FeatureTyne

bldg::屋根面

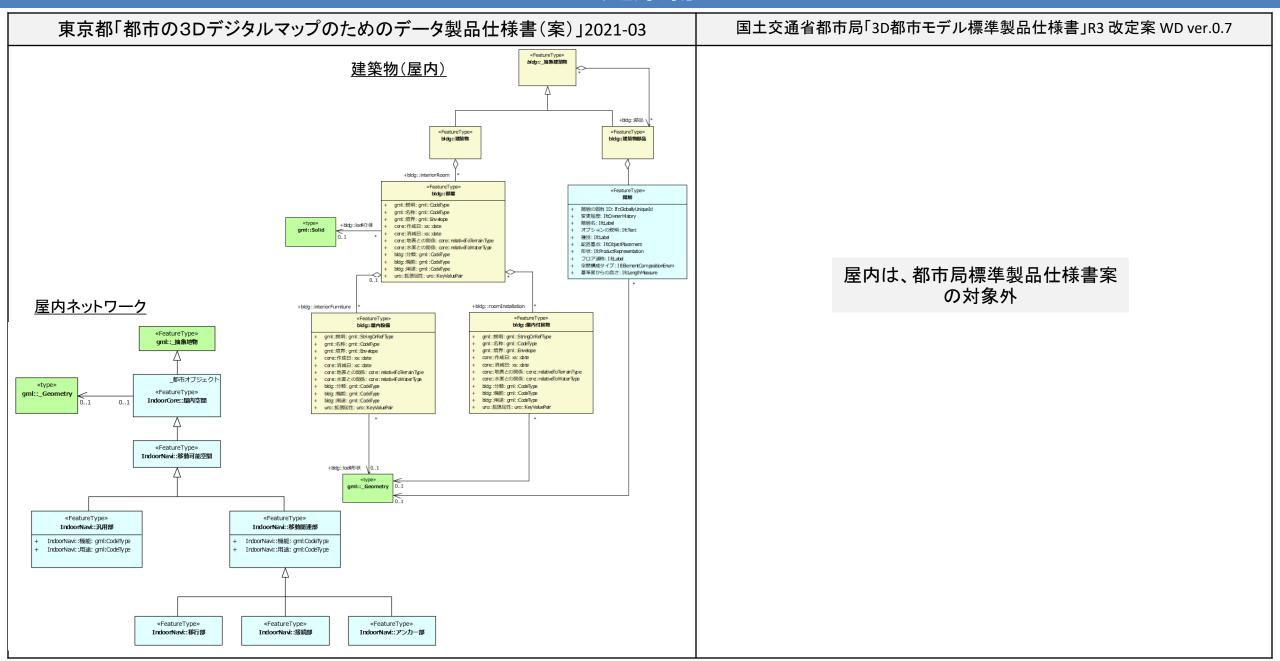
bldg::外部床面

- ②災害リスク属性の追加(ユーザ定義の汎用属性であった属性を、ADE(Application Domain Extension)としてルール化)
- ③データ品質属性の追加(データセット内に複数の地図情報レベルやLOD等が混在す る場合に使用)

国土交通省都市局「3D都市モデル標準製品仕様書」R3 改定案 WD ver.0.7



1.建築物



2.道路

